



# PER FAR FESTA

*Serve la ricetta giusta!*

EV002

## FAMIGLIE A TAVOLA!

**Spunti per una serata per genitori!**

Il tema di questa serata è la famiglia, perciò i giochi proposti ricalcheranno i vari momenti tipici di una giornata in famiglia, attraverso 4 giochi comici:

### 1. Non solo schiuma

Il primo gioco evidenzia il "dopo-sveglia" di ogni padre e quindi... è ora di farsi la barba! Vengono chiamati due rappresentanti per squadra, i quali, saliti sul palco, si disporranno a coppie.

Uno seduto su una sedia e l'altro seduto sul primo, rivolti entrambi nella medesima direzione.

Il giocatore seduto sulla sedia viene bendato, mentre vengono legate le mani dietro la schiena a quello che si trova seduto sulle sue gambe.

Obiettivo del gioco è fare la barba nel minor tempo possibile; un'operazione relativamente semplice, se le mani che vengono usate sono le proprie!

In questo gioco infatti il volto che si riempirà di schiuma è quello del componente che si trova sulle gambe del compagno e le mani che dovranno prima spalmarla, e poi toglierla, sono di colui che è seduto sulla sedia. Ovviamente senza rasoio, ma con un cucchiaino di plastica!!!

La coppia che termina prima e nel modo più accurato possibile questa operazione permette alla squadra di vincere il punto.

Se volete complicare la situazione, potete aumentare le azioni da compiere al mattino: lavaggio denti, mangiare i biscotti...

È necessaria una buona conduzione per amplificare gli ovvi momenti comici.

### 2. Attimi di famiglia

In rappresentanza di una tipica famiglia, vengono portati sul palco: un bambino delle elementari, un ragazzo delle medie e due genitori.

Questi si sfideranno in un *quizzettone* con domande accessibili a tutti e 4 i *target* d'età.

"La famiglia" che risponderà correttamente, e nel minor tempo possibile, vince la *manche* e porta i punti alla squadra.



# PER FAR FESTA

*Serve la ricetta giusta!*

---

## 3. Cantiamo insieme

È arrivato il "momento cucina" della mamma e, come ogni cuoca che rispetti, sfodera in quest'occasione le sue doti canore.

Tutta la squadra verrà dunque coinvolta in questa prova dal conduttore, il quale, indicando di volta in volta la squadra, dirà una parola di una canzone e la squadra coinvolta dovrà continuare cantando.

Un esempio:

Parola del conduttore: "VOLARE" —>

Canto della squadra: "Ooooh ohhh, cantare ooooohohoh..."

## 4. A dormire

È giunta l'ora della nanna e, quindi, della... favola!

Vengono chiamate sul palco 5 mamme e dovranno comporre in sequenza e a turno una stessa storia.

Se la prima inizia dicendo "C'era una volta...", la seconda continuerà aggiungendo la sua creatività e fantasia. E poi di seguito tutte le altre, sempre al "via!" del conduttore.

## GAG AI TAVOLI

Ecco qui dei semplici spunti per delle *gag* ai tavoli:

### **Menù dis-gustoso**

Gli animatori camerieri propongono un menù di pietanze assolutamente disgustose (ma con classe) e chiedono ai genitori di scegliere.

### **Servizio talent**

Vuoi la pietanza? Il cameriere te la porterà solo se farai una piccola esibizione: due parole di una canzone, una piccola barzelletta.

### **Compokit**

Il bis verrà portato a chi indovina gli ingredienti, oppure chi indovina il metodo di cottura.

### **L'esperto**

Al microfono si chiede un commento sul cibo, ma da vero esperto di "Masterchef".